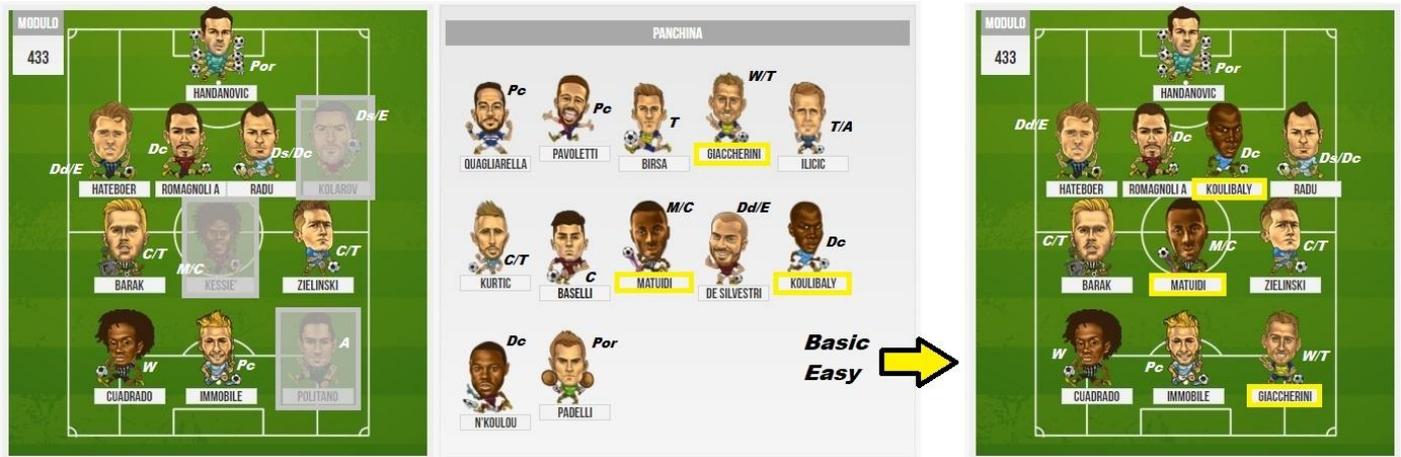


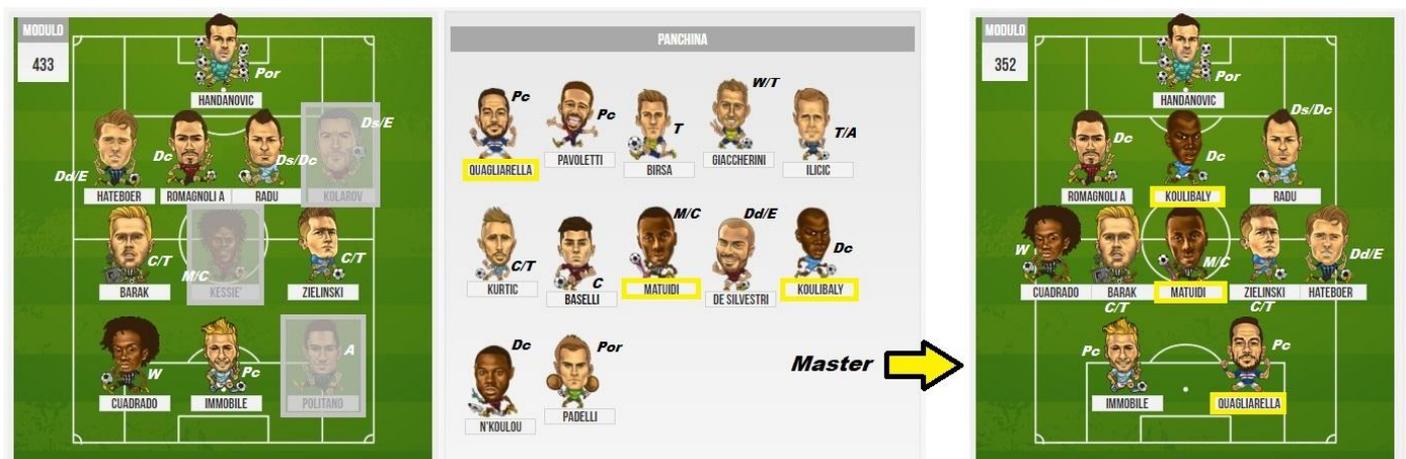
CASO 1:



BASIC: Tre assenti, in fase di sostituzione viene rispettato il 433 scelto in fase di schieramento (cambio ottimale). In panchina sono infatti presenti le risorse necessarie sostituire gli assenti senza modifiche tattiche. Giaccherini (W/T) può giocare nel tridente d'attacco e Matuidi(M/C) è il primo (ed unico) a poter occupare lo slot del mediano. In difesa entra Koulibaly (Dc) con Radu (Ds/Dc) che scala a sinistra.

EASY: Gestione identica al sistema Basic, visto che è rispettato lo schema schierato dal fantallenatore.

MASTER: Non essendo legati in via prioritaria allo schema di partenza a comandare è solo l'ordine di panchina. La prima soluzione valida la si individua con un 352 che vede il subentro di Quagliarella (Pc) al fianco di Immobile, con Cuadrado (W) che scala esterno di centrocampo ed Hateboer che sale esterno sull'altra fascia. Permangono i subentri di Matuidi (M/C) e Koulibaly (Dc).



CASO 2:



BASIC: Due assenti, in fase di sostituzione viene rispettato il 4231 scelto in fase di schieramento (cambio ottimale). Politano (A) sostituisce Quagliarella (Pc) in posizione di punta avanzata (i ruoli A e Pc sono alternativi in quella posizione). Inoltre entra Baselli (C) con Zielinski (C/T) che scala in posizione di trequartista. Il caso è utile per comprendere che il sistema privilegia sempre l'ordine panchina rispetto al concetto del pari-ruolo: schierando Baselli prima di Iljic (T/A) il fantallenatore ha espresso una precisa volontà che il sistema asseconda potendo sfruttare la duttilità di Zielinski.

EASY: Gestione identica al sistema Basic, visto che è rispettato lo schema schierato dal fantallenatore.

MASTER: I primi due uomini in panchina, Politano (A) e Pavoletti (Pc), possono sostituire gli assenti configurando un 442 con Cuadrado (W) e Giaccherini (W/T) che arretrano sugli esterni della linea mediana.



CASO 3:



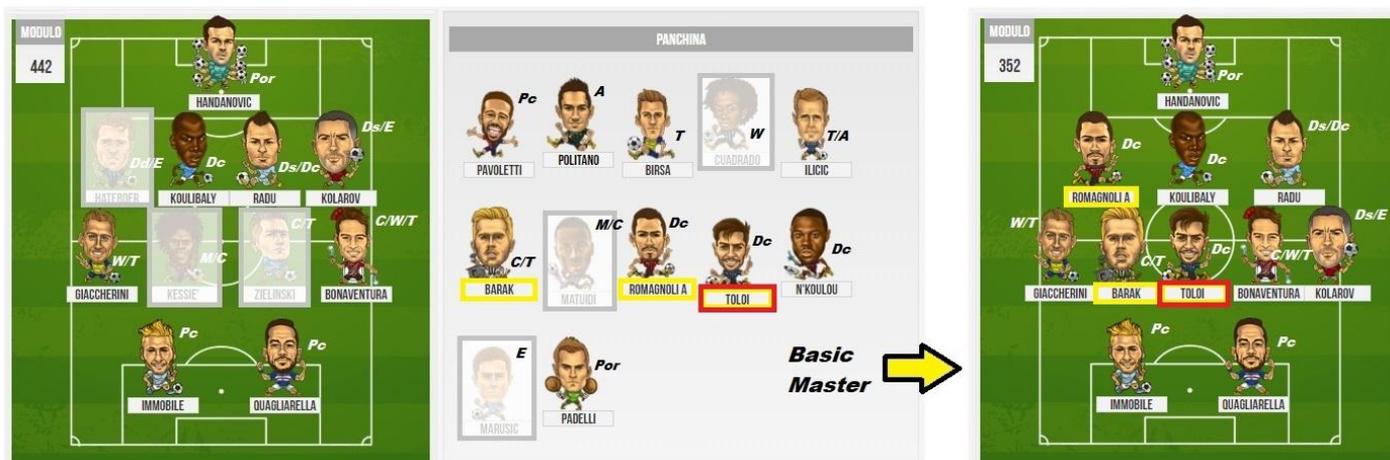
BASIC: Due assenti, in fase di sostituzione si passa dal 3412 al 4312 (cambio efficiente). La mancanza tra campo e panchina di almeno 3 Difensori centrali, rende impossibile ricostruire lo schema base. Il sistema si adopera quindi per trovare una soluzione tattica alternativa: la trova abbassando Hateboer (Dd/E) e Kolarov (Ds/E) componendo una linea difensiva a 4. Il subentro di Kurtic (C/T) e Kessie (M/C) permette di completare un 4312.

MASTER: Gestione identica al sistema Basic. Il 4312 rimane il primo modulo valido ricostruibile in base all'ordine panchina.

EASY: Si rimane vincolati al 3412 di base. Mancano 3 Dc di ruolo e il sistema al massimo può spostare Hateboer (Dd/E) adattandolo come centrale con malus di 1 punto (poteva essere anche Kolarov, non cambiava nulla). Kurtic (C/T) entra sempre al centro, mentre come esterno dalla panchina esce Marusic (E).



CASO 4:



BASIC: Tre assenti, in fase di sostituzione si passa dal 442 al 352 con l'aggravio di un malus (cambio adattato).

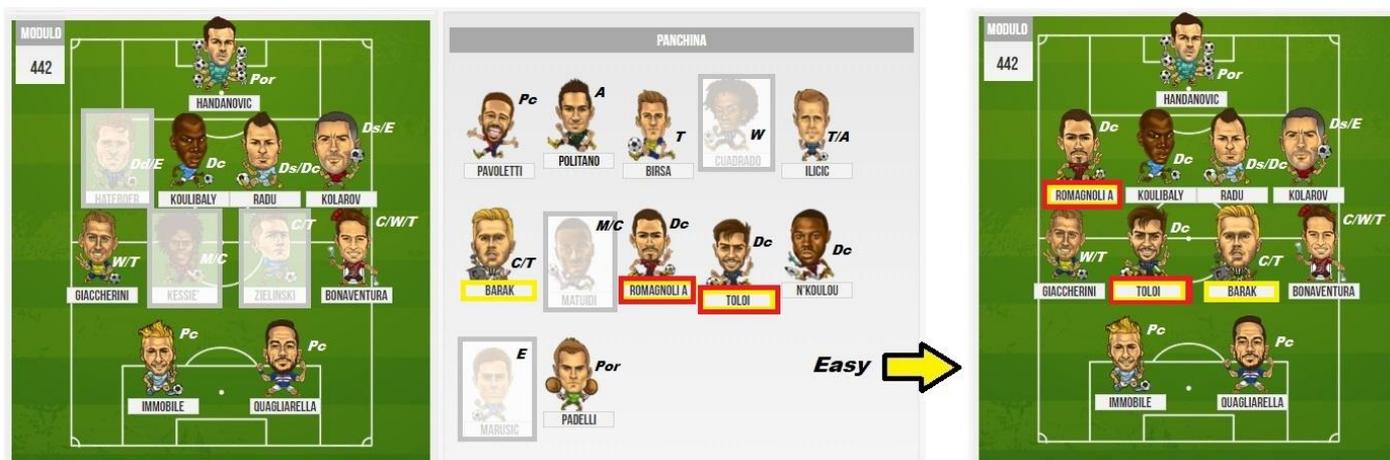
Impossibile infatti ricomporre lo schema iniziale per mancanza di un terzino destro. Non c'è neanche possibilità di ricostruire un altro schema con difesa a tre con tutti i calciatori in posizione naturale.

Il sistema quindi trova una soluzione adattata con aggravio di malus. La più efficace in base all'ordine panchina prevede il subentro di Romagnoli (Dc), Barak (C/T) e di Tolo (Dc) piazzato fuori ruolo in posizione di mediano a comporre un 352.

N.B. con gli stessi uomini sarebbe possibile anche definire lo schema come 3412 (Tolo fuori ruolo in E e Giaccherini da trequartista). Tuttavia l'una o l'altra via non comportano alcuna differenza pratica, gli uomini a voto su cui effettuare il conteggio sono gli stessi.

MASTER: Gestione identica al sistema Basic. Il 352 con malus di 1 punto rimane il primo modulo valido ricostruibile in base all'ordine panchina.

EASY: Si rimane vincolati al 442 di base. Barak entra da mezzala. In mancanza di altre soluzioni per i ruoli di terzino destro e mediano invece necessario ricorrere a Romagnoli (Dc) e Tolo (Dc) gravati entrambi di malus.



CASO 5:



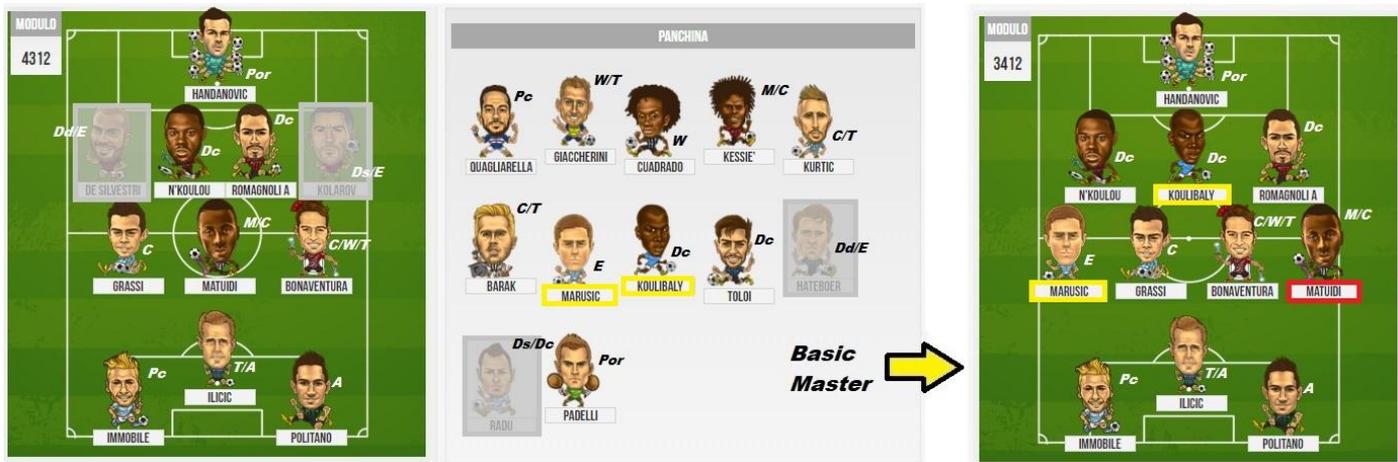
BASIC: due assenti, in fase di sostituzione si passa dal 4321 al 3421 in inferiorità con l'aggravio di un malus (cambio adattato). La presenza di soli due difensori rende impossibile la ricostruzione di qualsiasi schema con 11 uomini. L'ulteriore mancanza di E lascia un'unica opportunità di giocare in 10 utilizzando un 3421. Kessie (M/C) e il subentrante Matuidi (M/C) si adattano da esterni, così come De Silvestri (Dd/E) si adatta come difensore centrale. Rimane vuoto l'altro slot difensivo. Caso estremamente particolare, ma il sistema trova sempre la soluzione più efficiente riuscendo, nonostante il necessario ricorso 3 malus, a schierare il maggior numero di calciatori possibili.

MASTER: Gestione identica al sistema Basic. Il 3421 con 3 malus di 1 punto rimane il primo modulo valido ricostruibile in base all'ordine panchina.

EASY: Si rimane vincolati al 4321 di base. E non essendoci alcun difensore in panchina, né altri giocatori in grado di scalare sulla linea arretrata, si finisce per rimanere in 9 uomini.



CASO 6:



BASIC: due assenti, in fase di sostituzione si passa dal 4312 al 3412 con l'aggravio di un malus (cambio adattato). In mancanza di terzini si passa alla difesa a 3. Dentro Koulibaly (Dc) e Marusic (E) con Matuidi (M/C) che va con malus di 1 punto a fare l'esterno.

Da notare che seguendo semplicemente l'ordine panchina Kessie (M/C) sarebbe schierato prima di Marusic (E). Tuttavia il regolamento specifica che nelle situazioni con cambi adattati hanno priorità le sostituzioni che prevedono il numero di malus minore. In questo caso con Marusic un solo malus, con Kessie sarebbero due.

MASTER: Gestione identica al sistema Basic.

EASY: Si rimane vincolati al 4312 di base. Koulibaly (Dc) e Toli (Dc) vanno a fare i terzini. Entrambi però con l'aggravio di malus.



BREVIARIO SOSTITUZIONI MANTRA ED.2018/2019

Sistema BASIC – Ordine gerarchico

- 1) Modulo schierato dal fantallenatore senza malus
- 2) Qualsiasi altro modulo senza malus
- 3) Qualsiasi modulo con malus

All'interno di ogni blocco gerarchico comanda l'ordine di panchina con eccezione del punto 3 nel quale, prima dell'ordine panchina, si valutano le soluzioni con numero di malus inferiore (sono prioritarie le soluzioni con 1 malus, rispetto a quelle con 2 o più malus)

Sistema MASTER – Ordine gerarchico

- 1) Qualsiasi modulo senza malus
- 2) Qualsiasi modulo con malus

All'interno di ogni blocco gerarchico comanda l'ordine di panchina con eccezione del punto 2 nel quale, prima dell'ordine panchina, si valutano le soluzioni con numero di malus inferiore (sono prioritarie le soluzioni con 1 malus, rispetto a quelle con 2 o più malus)

Sistema EASY – Ordine gerarchico

- 1) Modulo schierato dal fantallenatore senza malus
- 2) Modulo schierato dal fantallenatore con malus

All'interno di ogni blocco gerarchico comanda l'ordine di panchina con eccezione del punto 2 nel quale, prima dell'ordine panchina, si valutano le soluzioni con numero di malus inferiore (sono prioritarie le soluzioni con 1 malus, rispetto a quelle con 2 o più malus)
